

RANCANG BANGUN SISTEM PENGELOLAAN PAPAN INFORMASI DIGITAL BERBASIS WEB DENGAN MEMANFAATKAN TELEGRAM BOT

(DESIGN AND BUILD A WEB-BASED DIGITAL INFORMATION BOARD MANAGEMENT SYSTEM USING TELEGRAM BOT)

Anzil Cahya Nugraha
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
anzilnugraha@gmail.com

ABSTRACT

Telegram is one of multiplatform cloud-based instant messaging application that free and non-profit. One of the advantages than other instant messaging application is because of the bot feature, where bot can be used to build a system that can respond automatically to solve some job. Based on the definition above, this research is used to build a web based digital information board by using Telegram Bot as the input system. Telegram Bot was chosen because it's multiplatform, can be accessed easily both mobile and desktop, make it easy for the admin to manage lecture information to the digital information board. Digital information board system on it's research were built using Waterfall method, PHP as the programming language and MySQL as the database with data modeling using UML (Unified Modeling Language). The design and build a web-based digital information board management system by using Telegram Bot can be a solution for the students to access the latest lecture information and admin to manage the information easily. In addition, this system is expected to help the students access the information easily.

Keywords: Telegram, Bot, Web, Information System, Information Board

ABSTRAK

Telegram merupakan salah satu aplikasi pesan instan *multiplatform* berbasis *cloud* yang bersifat gratis dan nirlaba. Salah satu kelebihan telegram dibanding aplikasi pesan instan lain adalah adanya fitur *bot*, dimana *bot* dapat dimanfaatkan untuk pembuatan sistem yang dapat merespon secara otomatis dalam melakukan tugas tertentu. Berdasarkan pengertian diatas, penelitian ini dibuat untuk membangun suatu sistem papan informasi digital berbasis *web* dengan memanfaatkan Telegram Bot sebagai sistem *input*-nya. Telegram Bot dipilih karena sifatnya yang *multiplatform*, bisa diakses dengan mudah baik secara *mobile* maupun *desktop* sehingga memudahkan bagi admin untuk mengelola informasi perkuliahan ke papan informasi digital. Sistem papan informasi digital dalam penelitiannya dikembangkan dengan metode *waterfall* dengan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai *database*-nya dengan pemodelan data menggunakan UML (*Unified Modeling Language*). Perancangan dan pembangunan sistem papan informasi digital berbasis *web* dengan memanfaatkan Telegram Bot ini diharapkan dapat menjadi solusi bagi admin dalam mengelola informasi tersebut. Selain itu, bagi mahasiswa diharapkan dalam mengakses informasi menjadi lebih cepat dan mudah.

Kata Kunci : Telegram, Bot, Web, Sistem Informasi, Papan Informasi